

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Día 1			
Horario		Actividad	Notas
7:00	7:15	Cita en el colegio	Instalación de baners, check-in con Camper Control, stand médico, tiendita y atención a padres.
7:15	7:30		
7:30	7:45	Trayecto a Sede	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.
7:45	8:00		
8:00	8:15		
8:15	8:30		
8:30	8:45		
8:45	9:00		
9:00	9:15		
9:15	9:30		
9:30	9:45		
9:45	10:00		
10:00	10:15	Instalación y tour por la sede	Distribución de cuartos y reconocimiento grupal de todas las instalaciones.
10:15	10:30		
10:30	10:45	Refrigerio	Convivencia kines - campers.
10:45	11:00		
11:00	11:15	Formación de tribus	Kanes, Kauax, Ixes y Mulax.
11:15	11:30	Ice Breakers	Serie de retos por tribus en donde se logra la integración personal y el trabajo en equipo.
11:30	11:45		
11:45	12:00	Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
12:00	12:15		
12:15	12:30	Carrera loca	Actividad Recreativa. Carrera donde toda la tribu tiene que cruzar al mismo tiempo, en cada ronda habrá una forma diferente de lograrlo. (rodada, tunel, gusano, elefante, burro, ciempiés).
12:30	12:45		
12:45	13:00	Ultimate Frisbee: Un Clásico para arrancar con la energía y estrategia del campamento.	
13:00	13:15		
13:15	13:30		
13:30	13:45		
13:45	14:00		
14:00	14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15	14:30		
14:30	14:45		
14:45	15:00		
15:00	15:15	Lavarse los dientes	Supervisión en cuartos.
15:15	15:30	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, fútbol, radio kin, frisbee, tiendita.
15:30	15:45		
15:45	16:00		
16:00	16:15		
16:15	16:30	Campo Minado	Actividad Recreativa. A la señal, debes salir de la base A para llegar a la B sin ser atrapado por una mina, si te atrapan, te conviertes en mina. Las minas no se mueven de su lugar, pero siguen siendo peligrosas.
16:30	16:45	Nido de Águila	Actividad Recreativa. Mantén el globo en el aire mientras llegas a un aro de seguridad. Si pierdes el globo, regresarás, si se poncha, quedarás fuera.
16:45	17:00		
17:00	17:15	Mega globo	Trata de adivinar en el menor tiempo posible las preguntas para evitar que explote el
17:15	17:30		
17:30	17:45		
17:45	18:00		
18:00	18:15	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:15	18:30		
18:30	18:45		
18:45	19:00		
19:00	19:15	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:15	19:30		
19:30	19:45		
19:45	20:00		
20:00	20:15	Lavarse los dientes	Supervisión en cuartos.
20:15	20:30	Fogata	
20:30	20:45		
20:45	21:00		
21:00	21:15		
21:15	21:30		
21:30	21:45	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
21:45	22:00		
22:00	22:15		
22:15	22:30		

Sujeto a cambios con previo aviso debido a cuestiones meteorológicas y situaciones convenientes al mismo.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Día 2		Actividad	Notas
Horario			
7:30	7:45	Despertar con música	Vestirse y ordenar sus camas.
7:45	8:00		
8:00	8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15	8:30		
8:30	8:45	Lavarse los dientes	Supervisión en cuartos.
8:45	9:00		
9:00	9:15	Puzzle	El juego se divide en dos: la primer tarea será encontrar los costales con las piezas del rompecabezas, y luego manos a la obra. Es momento de armarlo.
9:15	9:30		
9:30	9:45		
9:45	10:00		
10:00	10:15		
10:15	10:30	Helicoptero	Deberán de escuchar muy bien los comandos y no salir de la ronda.
10:30	10:45		
10:45	11:00	Refrigerio	Convivencia kines - campers.
11:00	11:15		
11:15	11:30	Cambiarase	Actividad Recreativa. A la señal, debes salir de la base A para llegar a la B sin ser atrapado por los bulldogs que se encuentran en medio.
11:30	11:45		
11:45	12:00	Casacas	Actividades acuáticas del campamento.
12:00	12:15		
12:15	12:30		
12:30	12:45		
12:45	13:00	Rally Alberca	Actividades acuáticas del campamento.
13:00	13:15		
13:15	13:30		
13:30	13:45	Lavarse las manos	Supervisión.
13:45	14:00		
14:00	14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15	14:30		
14:30	14:45	Lavarse los dientes	Supervisión en cuartos.
14:45	15:00		
15:00	15:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, fútbol, radio kin, frisbee, tiendita.
15:15	15:30		
15:30	15:45		
15:45	16:00		
16:00	16:15	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.
16:15	16:30		
16:30	16:45	Dodgeball	
16:45	17:00		
17:00	17:15	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
17:15	17:30		
17:30	17:45		
17:45	18:00		
18:00	18:15		
18:15	18:30	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:30	18:45		
18:45	19:00	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:00	19:15		
19:15	19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:30	19:45		
19:45	20:00		
20:00	20:15	Lavarse los dientes	Supervisión en cuartos.
20:15	20:30		
20:30	20:45	Noche Disco	
20:45	21:00		
21:00	21:15		
21:15	21:30		
21:30	21:45		
21:45	22:00		
22:00	22:15	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:15	22:30		
22:30	22:45		
22:45	23:00		

Programa autorizado por el cliente y Kin Camp.

Sujeto a cambios con previo aviso debido a cuestiones meteorológicas y situaciones convenientes al mismo.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Día 3			
Horario		Actividad	Notas
7:30	7:45	Despertar con música	Vestirse y ordenar sus camas.
7:45	8:00		
8:00	8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15	8:30		
8:30	8:45	Lavarse los dientes	Supervisión en cuartos.
8:45	9:00		
9:00	9:15	Doctor	Diferentes retos y estaciones. Deberán de superar cada actividad para pasar a la siguiente estación.
9:15	9:30		
9:30	9:45	Constelaciones	
9:45	10:00		
10:00	10:15	Laberinto Mafren	El objetivo del juego es salir del laberinto sin olvidar el recorrido que ya caminaste.
10:15	10:30		
10:30	10:45	Refrigerio	Convivencia kines - campers.
10:45	11:00		
11:00	11:15	Tic Tac Toe	El clásico juego del gato pero al estilo Kincampero.
11:15	11:30		
11:30	11:45		
11:45	12:00		
12:00	12:15	Empacar	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
12:15	12:30		
12:30	12:45		
12:45	13:00		
13:00	13:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
13:15	13:30		
13:30	13:45		
13:45	14:00		
14:00	14:15	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.
14:15	14:30	Subir maletas	Revisar instalaciones de la sede para no dejar objetos extraviados.
14:30	14:45		
14:45	15:00	Trayecto	Los kines en el autobús conviviendo con los alumnos, manteniendo el orden y el respeto en todo momento.
15:00	15:15		
15:15	15:30		
15:30	15:45		
15:45	16:00		
16:00	16:15		
16:15	16:30		
16:30	16:45		
16:45	17:00		
17:00	17:15		
17:15	17:30		
17:30	17:45	Llegada al colegio	Despedida personalizada de campers y padres de familia.
17:45	18:00		
18:00	18:15		
18:15	18:30		